

## Musterveranstaltungskonzepte für beteiligungsorientierte Dialogveranstaltungen

### Anhang 5: Kahoot Schritt für Schritt-Anleitung

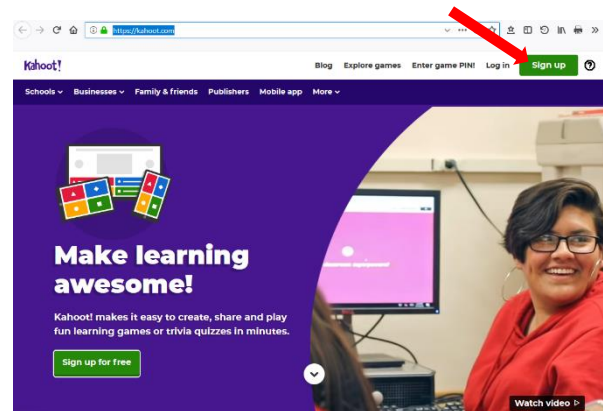
#### Inhalt

|     |   |   |
|-----|---|---|
| 1.  | Anmeldung bei Kahoot .....                  | 2 |
| 1.1 | Erstanmeldung .....                         | 2 |
| 1.2 | Einloggen .....                             | 3 |
| 2.  | Befragung Anlegen in Kahoot .....           | 4 |
| 3.  | Veranstaltung steuern mit Kahoot.....       | 5 |
| 4.  | Anmeldung von Teilnehmenden in Kahoot ..... | 7 |

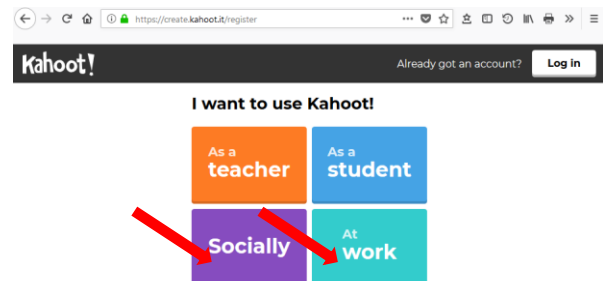
# 1. Anmeldung bei Kahoot

## 1.1 Erstanmeldung

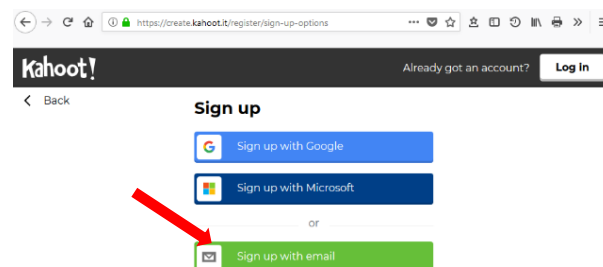
- Website <https://kahoot.com/> aufrufen
- Für die erstmalige Anmeldung auf „Sign up“ klicken



- auswählen in welchem Kontext Kahoot eingesetzt wird, je nachdem ob ihr das Programm als Ehrenamtliche oder Hauptamtliche einsetzt auf „Socially“ oder „At work“ klicken



- klicken auf „Sign up with email“



- ggf. Organisation eingeben
- ggf. „Nonprofit“ auswählen
- Benutzer\_innenname eingeben
- E-Mailadresse eingeben
- Passwort eingeben
- Nutzungsbedingungen zustimmen
- „Join Kahoo“ anklicken

### Your account details

Add your company or organization (required)

DGB

Workplace details (required)

Nonprofit

Pick a username (required)

Ben Krautschat

This username contains invalid characters, please make sure it has letters, numbers or underscores only

Add your email address (required)

benjamin.krautschat@dgb.de

Create a password (required)

••••••••

I have read and agree with the Kahoot! [Terms and Conditions](#). Kahoot! will collect and process data as described in the [Privacy Policy](#) and [Children's Privacy Policy](#). (required)

I wish to receive information, offers, recommendations and updates from Kahoot!

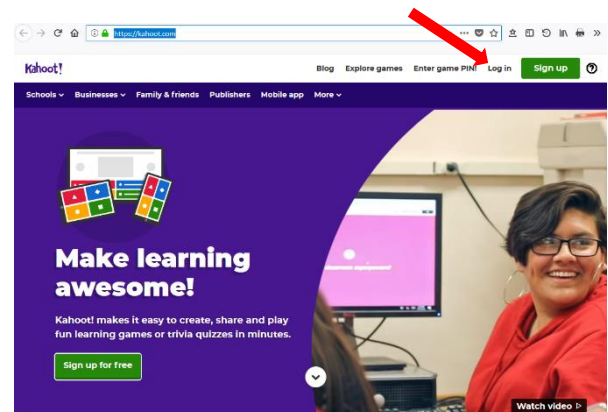
I want Kahoot! to send me information, exclusive invitations and special offers from other companies.

**Join Kahoot!**

I understand that I can withdraw my consent at any time and the withdrawal will not affect the lawfulness of the consent before its withdrawal, as described in the Kahoot! [Privacy Policy](#).

## 1.2 Einloggen

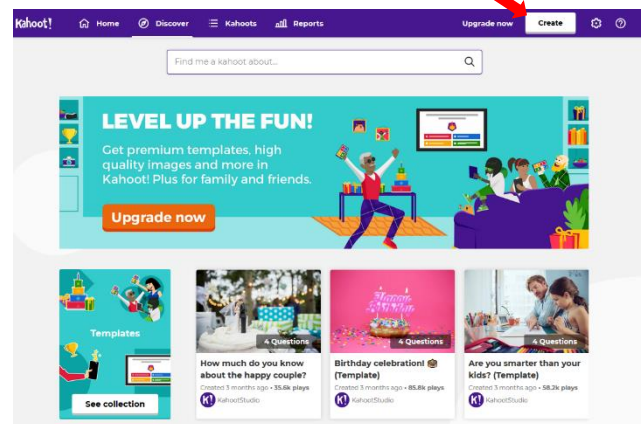
- Website <https://kahoot.com/> aufrufen
- Zum Einloggen auf „Log in“ klicken



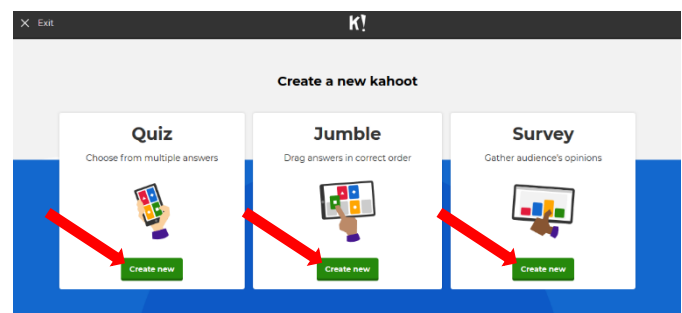
- eigenen Benutzer\_innennamen eingeben
- Passwort eingeben
- auf „Log in“ klicken

## 2. Befragung Anlegen in Kahoot

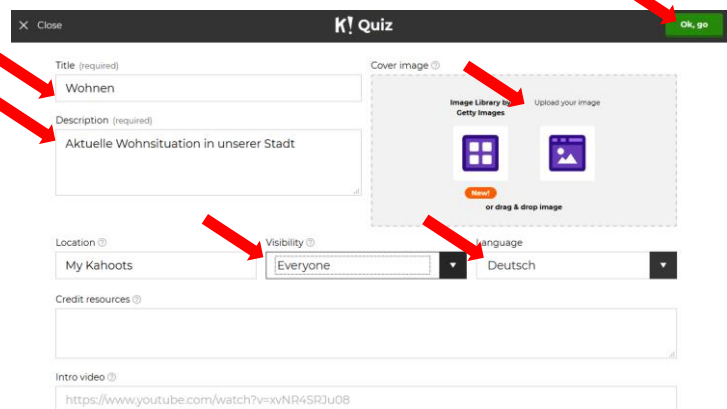
- Einloggen
- auf „Create“ klicken



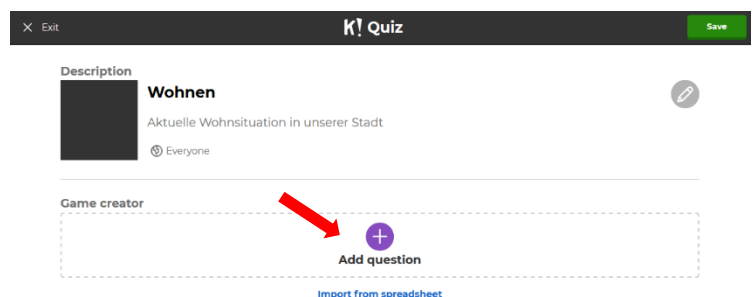
- gewünschten Kahoot-Typ aussuchen: Quiz, Sortieren („Jumble“) oder Umfrage („Survey“)
- auf das entsprechende „Create now“ klicken



- Namen für das „Kahoot“ angeben („Title“), z. B. Wohnen
- kurze Beschreibung („Description“) z. B. aktuelle Wohnsituation in unserer Stadt
- ggf. Bild hochladen, das auf der Startseite angezeigt werden soll („Cover Image“ → „Cover image“)
- Sichtbarkeit auswählen, sollen alle Kahoot-Nutzer\_innen, also z. B. auch Kolleg\_innen von euch, das Kahoot sehen dürfen oder nur ihr (kann nachträglich umgestellt werden)
- Deutsch als Sprache für das Kahoot auswählen („Language“)
- abschließend auf „Ok, go“ klicken



- auf „Add question“ klicken



- Frage eingeben („Question“)
- überlegen, wieviel Zeit zur Beantwortung der Frage bleiben soll („Time limit“)
- überlegen, ob es für richtige Antworten Punkte geben soll
- ggf. ein Bild hochladen
- Antwortmöglichkeiten eingeben
- richtige Antwort markieren
- auf „Next“ klicken“

**K! Question 1** Next

Question (required)  
Wann wurde der DGB gegründet?

Time limit: 30 sec Award points: YES

Media Upload your image Add YouTube link

Image Library by Getty Images or drag & drop image

Answer 1 (required): 1929 ✓ Answer 2 (required): 1945 ✓

Answer 3: 1949 ✓ Answer 4: 1952 ✓

Credit resources

- nächste Frage eingeben „add question“
- ggf. Fragen korrigieren (gelber Stift)
- wenn alle Fragen fertig angelegt sind auf „save“ klicken

**K! Quiz** Save

**Description**  
**Wohnen**  
Aktuelle Wohnsituation in unserer Stadt  
Everyone

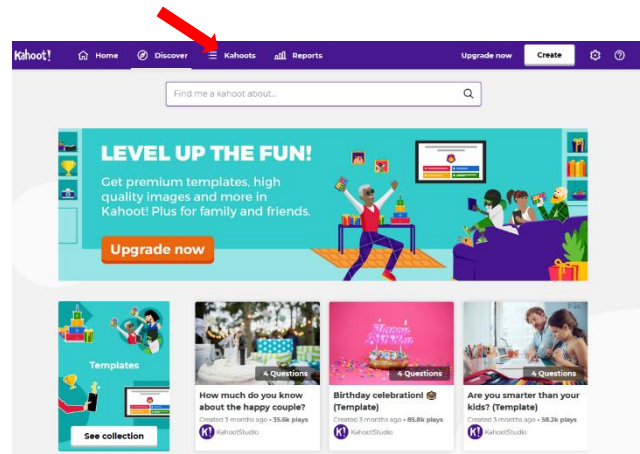
**Game creator**  
7 Wann wurde der DGB gegründet? Time limit: 30s

+  
Add question

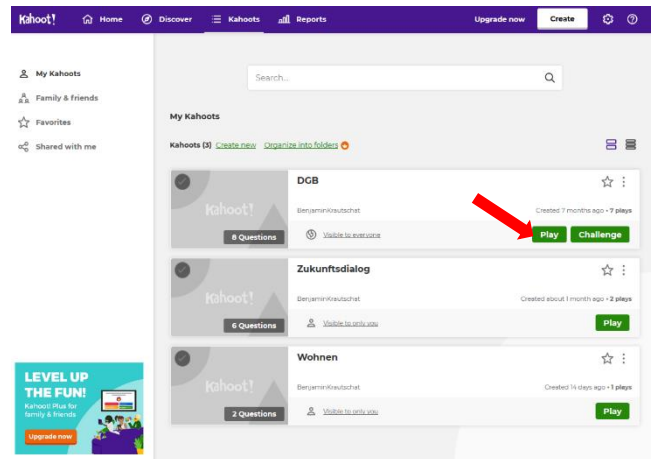
[Import from spreadsheet](#)

### 3. Veranstaltung steuern mit Kahoot

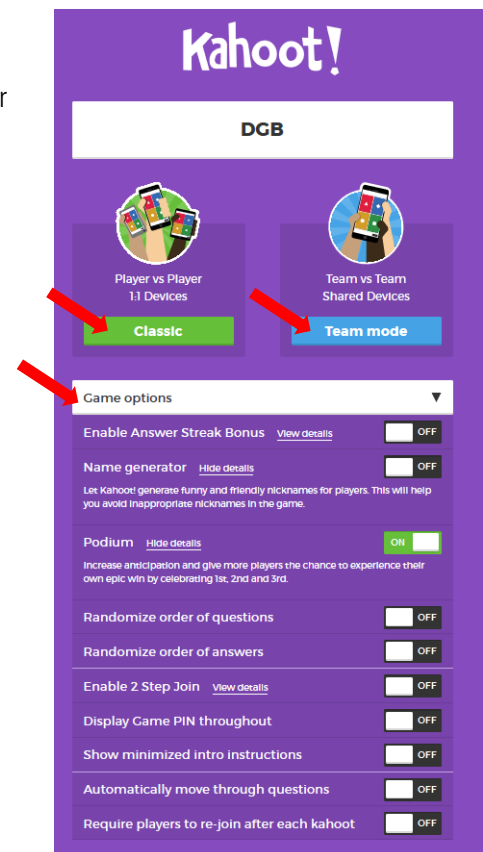
- Einloggen
- auf „Kahoots“ klicken



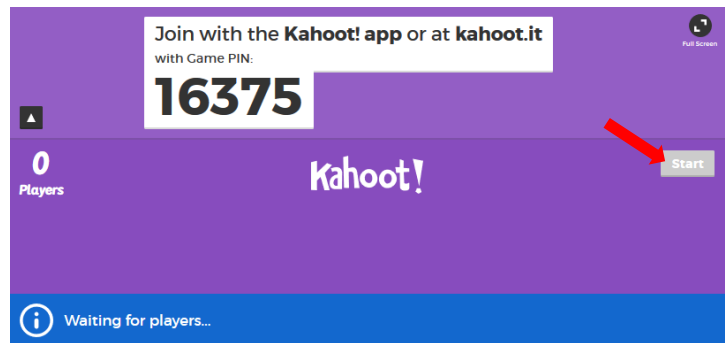
- bei gewünschtem Kahoot auf „Play“ klicken



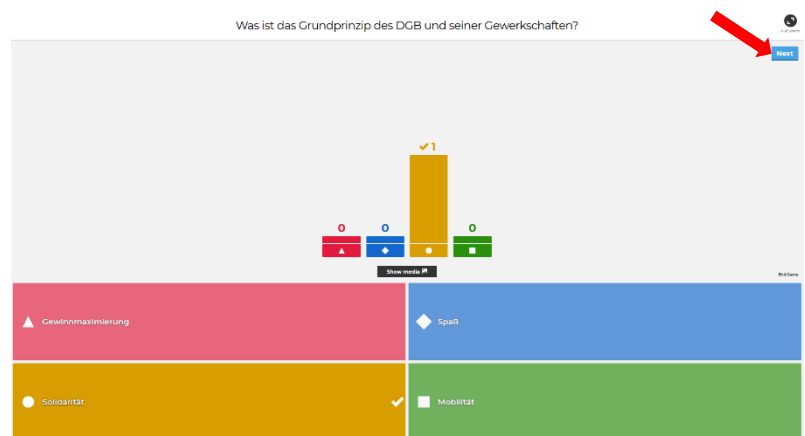
- auswählen, ob die Teilnehmenden für sich selber spielen sollen („Classic“) oder in Teams gegeneinander („Team mode“)
- bei Bedarf könnt ihr darunter einige Spieleeinstellungen vornehmen, ihr könnt das aber auch so belassen, wie es voreingestellt ist



- Browser auf Vollbild stellen (in den meisten Browsern mit „F11“)
- Bild mit Beamer projizieren
- abwarten, bis sich alle Mitspieler\_innen angemeldet haben und dann auf „Start“ klicken



- wenn die Teilnehmenden geantwortet haben, die richtige Antwort und das Ergebnis lange genug angezeigt (und ggf. noch mündlich ergänzt wurden) auf „next“ für die nächste Folie klicken



## 4. Anmeldung von Teilnehmenden in Kahoot

- Kahoot auf der Veranstaltung projizieren
- Teilnehmende gehen mit ihrem eigenen Smartphone auf [kahoot.it](https://kahoot.it)
- Teilnehmende geben den projizierten Code ein
- Nachdem ihr das Spiel begonnen habt, können die Teilnehmenden die Fragen beantworten

